

6
e
1,00 z
uj

Co oznacza flaga N (Negative)?

- ☐ a. Że wynik jest nieprawidłowy i należy powtórzyć obliczenie.
- ☐ b. Że wynik przekroczył zakres i wystąpiło przepelnienie.
- ☒ c. Że wynik operacji ma ustawiony najbardziej znaczący bit. ✓

ie 27
awnie
kty: 1,00 z
Oflaguj
anie

Flaga V (Overflow) jest ustawiana, gdy wynik operacji na liczbach ze znakiem przekracza zakres reprezentacji dostępny dla danego formatu.

- ☒ Prawda ✓
 - ☐ Fałsz
- Zakoń



13:41

5G 40



Mateusz Piotrowski

Aktywny(a) teraz

13:39



Kurwa

Ale dała kolosa

Pojebany?

Nieprzeczytane wiadomości

Daj spokój, jak na nią to w sumie nie

Całkiem przyjemny był, były jakieś z pizdy

No to łatwy czy trudny

Ale generalnie żeby zdać to lajt

Bo tak kurwa piszesz że chuj wie

← Odpowiedziałeś(aś) Mateusz

Ale generalnie żeby zdać to lajt

O

← Mateusz odpowiedział(a) Ci

Bo tak kurwa piszesz że chuj wie



Aa



13:41

◀ Safari

5G



Kuba Nowak

Aktywny(a) teraz



Trzeba pisać na komputerze w sali

O kalkulator się spruła



Zwariuje

what



A że kartek i długopisu
będziemy używać

ale już piszecie?

To też stwierdziła

Że te obliczenia nie są takie



Żeby kartkę było trzeba

xd

Ale możemy mieć



30 pytań

13:40

Kurwa

Zagadywalismy ją



Aa



13:41

◀ Safari

5G 



Kuba Nowak

Aktywny(a) teraz



Kurwa

Zagadywalismy ją

Cały czas

Ale no nie jest łatwy XDD



Ja z chata sporo zdarłem

zapisz pytania



System siodemkowy był

aha

xddd

Nieprzeczytane wiadomości

Nie pamiętam już żadnego

Coś o FIFO

LIFO

Magistralach



Chuj wie co tu się działo



Aa



Pytanie 1

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00

[Złóż pytanie](#)

W systemach wbudowanych często stosuje się jednoukładowe procesory. Jakie są ich podstawowe cechy?

- ☐ a. Jednoukładowe procesory (MCU) są przeznaczone wyłącznie do zastosowań w komputerach osobistych.
- ☐ b. Jednoukładowe procesory (MCU) składają się z kilku oddzielnych układów, takich jak CPU, pamięć i peryferia, które są połączone na płycie głównej.
- ☒ c. Jednoukładowe procesory (MCU) integrują CPU, pamięć, oraz peryferia (np. timer, ADC, GPIO) na jednym chipie, co zmniejsza koszty i rozmiar urządzenia. ✓
- ☐ d. Jednoukładowe procesory (MCU) mają większą moc obliczeniową niż standardowe procesory ogólnego przeznaczenia.

Pytanie 2

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00

[Złóż pytanie](#)

Jak częstotliwość zegara systemowego wpływa na szybkość przetwarzania?

- ☐ a. Częstotliwość zegara nie ma wpływu na szybkość.
- ☐ b. Wyższa częstotliwość zawsze spowalnia działanie systemu.
- ☒ c. Im wyższa częstotliwość zegara, tym więcej instrukcji procesor może potencjalnie wykonać w jednostce czasu. ✓

Pytanie 3

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00

[Złóż pytanie](#)

1. Co się stanie ze stosem w procesorze, gdy zostanie wykonana instrukcja PUSH 5, a następnie POP?

- ☐ a. Liczba 5 zostanie pomnożona przez wszystkie elementy stosu.
- ☒ b. Liczba 5 zostanie umieszczona na szczycie stosu, a następnie usunięta. ✓
- ☐ c. Instrukcja PUSH i POP nie wpływa na stos.
- ☐ d. Liczba 5 zostanie dodana do każdego elementu stosu.

Pytanie 4

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00

Liczba dwadzieścia pięć dziesiętnie - zapisana siódmkowo to ?

Odpowiedź: ✓

Nawigacja

1	2	3
✓	✓	✓
8	9	10
✓	✓	✓
15	16	17
✓	!	✓
22	23	24
✓	✓	!

Pokaż jedną stronę

Zakończ przeglądanie

Pytanie 5

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00

[Oflaguj
pytanie](#)

Dlaczego w systemach wbudowanych powszechnie używa się kodu U2 (two's complement) do reprezentacji liczb ze znakiem?

- ☐ a. Jest bardziej czytelny dla programisty niż zapis dziesiętny.
- ☐ b. Pozwala reprezentować liczby większe niż w kodzie binarnym bez znaku.
- ☒ c. Umożliwia jednolitą implementację dodawania/odejmowania bez osobnego traktowania liczb dodatnich i ujemnych. ✓
- ☐ d. Działa tylko dla procesorów RISC.

Pytanie 6

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00

[Oflaguj
pytanie](#)

Jakie są główne typy rozkazów w prostym CPU?

- ☐ a. Rozkazy wyłącznie arytmetyczne, rozkazy pamięci masowej, oraz rozkazy generujące przerwania.
- ☒ b. Rozkazy arytmetyczne i logiczne (np. dodawanie, odejmowanie, AND, OR), rozkazy transferu danych (np. załaduj z pamięci, zapisz do pamięci), oraz rozkazy sterujące (np. skok warunkowy, bezwarunkowy). ✓
- ☐ c. Rozkazy związane z przesyłaniem danych przez sieć, rozkazy graficzne, oraz rozkazy zapisywania na dysk twardy.
- ☐ d. Rozkazy dla systemów operacyjnych, rozkazy związane z zasilaniem, oraz rozkazy automatycznego resetu procesora.

Pytanie 7

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00

[Oflaguj
pytanie](#)

Komputery wykonują wszystkie obliczenia w systemie binarnym.

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Pytanie 8

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00

[Oflaguj
pytanie](#)

Dlaczego kod uzupełnień do dwóch jest preferowany w systemach komputerowych do reprezentacji liczb ze znakiem?

- ☐ a. Ułatwia wykonywanie operacji na liczbach zmiennoprzecinkowych.
- ☐ b. Jest jedyną metodą reprezentacji liczb całkowitych w systemach binarnych.
- ☒ c. Upraszcza algorytmy arytmetyczne, ponieważ operacje dodawania i odejmowania są identyczne dla liczb ze znakiem i bez znaku. ✓
- ☐ d. Zajmuje mniej miejsca w pamięci niż inne reprezentacje.

Nawigacja

1	2	3
8	9	10
15	16	17
22	23	24

Pokaż jedną stronę

Zakończ przeglądanie



Pytanie 9

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

W jaki sposób powiązane są systemy szesnastkowy i binarny?

- ☐ a. Nie ma między nimi żadnej zależności.
- ☐ b. Kod binarny jest losowym odpowiednikiem zapisu szesnastkowego.
- ☒ c. Każda cyfra systemu szesnastkowego odpowiada dokładnie czterem bitom. ✓

Pytanie 10

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Które zdanie dotyczące stosu jest prawdziwe?

- ☐ a. Stos jest używany tylko w systemach z RTOS.
- ☒ b. Stos działa według zasady LIFO, co umożliwia poprawne wracanie z procedur i przerwań. ✓
- ☐ c. Stos działa według zasady FIFO i służy wyłącznie do obsługi przerwań.

Pytanie 11

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Co to jest szyna danych w procesorze?

- ☐ a. Zbiór rejestrów odpowiedzialnych za przechowywanie danych tymczasowych w procesorze.
- ☐ b. Element służący do przechowywania instrukcji wykonywanych przez procesor.
- ☒ c. Kanał komunikacyjny, który umożliwia przesyłanie danych między komponentami procesora, takimi jak rejestry, pamięć i ALU. ✓
- ☐ d. Mechanizm służący do synchronizacji cyklu zegara procesora.

Pytanie 12

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Jaki jest zakres liczb ze znakiem możliwy do zapisania w 12 bitach (w kodzie U2)?

- ☐ a. Od -1024 do +1023
- ☒ b. Od -2048 do +2047 ✓
- ☐ c. Od 0 do 4096

Nawigacja

1	2	3
8	9	10
15	16	17
22	23	24

Pokaż jedną stronę

Zakończ przegląd

Pytanie 13

Niepoprawnie

Punkty: 0,00 z 1,00

[Złóż pytanie](#)

W systemie wbudowanym może współistnieć wiele systemów osadzonych(wbudowanych) .

Pytanie 14

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Złóż pytanie](#)

Jak działa adresowanie pośrednie w CPU?

- ☐ a. Adres operandu jest zapisany bezpośrednio w instrukcji.
- ☒ b. Adres operandu nie jest zapisany w instrukcji, lecz w komórce pamięci, której adres znajduje się w instrukcji. ✓
- ☐ c. Operand jest przechowywany w rejestrze, którego adres wskazuje instrukcja.
- ☐ d. Operand jest zapisany w stałym obszarze pamięci ROM.

Pytanie 15

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Złóż pytanie](#)

Która adresacja korzysta z wartości zapisanej pod adresem przechowywanym w rejestrze?

- ☐ a. Adresacja indeksowa.
- ☐ b. Adresacja bezpośrednia.
- ☒ c. Adresacja pośrednia (indirect). ✓

Pytanie 16

Częściowo poprawnie

Punkty: 1,50 z 2,00

[Złóż pytanie](#)

Dopasuj instrukcje do ich odpowiednich działań.

HALT	Zakończenie działania programu	+	✓
ADD	Dodanie wartości akumulatora do pamięci	+	✗
LOAD	Załadowanie wartości z pamięci do akumulatora	+	✓
STORE	Zapisanie wartości z akumulatora do pamięci	+	✓

Nawigacja w teście

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	

Pokaż jedną stronę na raz

Zakończ przegląd



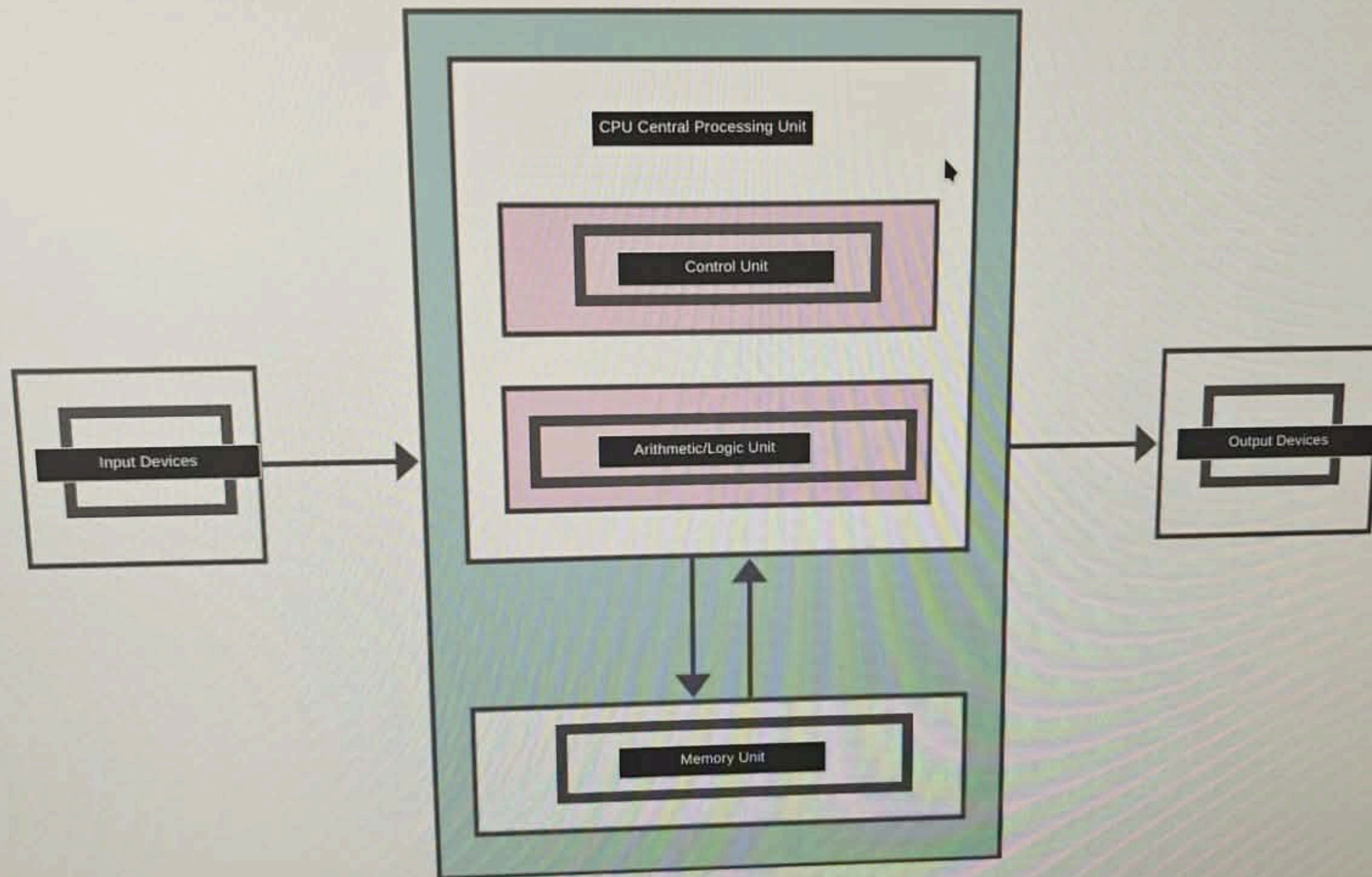
Pytanie 17

Poprawnie

Punkty: 2,00 z 2,00

[Ofiaguj pytanie](#)

Uzupełnij rysunek dla architektury von Neumanna

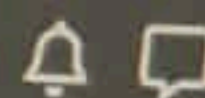


Nawigacja w teście

1	2	3	4	5
8	9	10	11	12
15	16	17	18	19
22	23	24	25	26

Pokaż jedną stronę na raz

Zakończ przegląd



Pytanie 18

Niepoprawnie

Punkty: 0,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Liczba ujemna -25 dziesiętnie - zapisana w kodzie uzupełnienie do dwóch na ośmiu bitach to ?

Odpowiedź: 48



Pytanie 19

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Które stwierdzenia są prawdziwe o asemblerze?

- ☐ a. Zapewnia automatyczne zarządzanie pamięcią.
- ☐ b. Jest bardziej przenośny niż C.
- ☒ c. Jest trudniejszy do nauczenia. ✓
- ☒ d. Jest szybszy i bardziej kompaktowy niż języki wysokiego poziomu. ✓

Pytanie 20

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Liczba dwieście pięćdziesiąt pięć dziesiętnie - zapisana ósemkowo na dziesięciu bitach to ?

- ☐ nie wiem
- ☐ 0733
- ☐ 0922
- ☒ 0377 ✓

Pytanie 21

Poprawnie

Punkty: 2,00 z 2,00

[Oflaguj pytanie](#)

INPUT

STORE Num1

Input

STORE Num2

LOAD Num1

ADD Num2

STORE Result

LOAD Result

OUTPUT

HALT

Num1 DEC 0

Nawigacja w teście

1	2	3	4	5	6
8	9	10	11	12	13
15	16	17	18	19	20
22	23	24	25	26	27

Pokaż jedną stronę na raz

Zakończ przegląd

Pytanie 21

Poprawnie

Punkty: 2.00 z
2.00

[Złóż pytanie](#)
[Złóż pytanie](#)

INPUT

STORE Num1

Input

STORE Num2

LOAD Num1

ADD Num2

STORE Result

LOAD Result

OUTPUT

HALT

Num1, DEC 0

Num2, DEC 0

Result, DEC 0

Co się stanie, jeśli zmienimy kolejność instrukcji STORE Num1 i INPUT w programie?

- ☐ A. Program przestanie działać, ponieważ instrukcja INPUT zawsze musi być na końcu programu.
- ☐ B. Program zadziała poprawnie, ponieważ kolejność tych instrukcji nie ma znaczenia.
- ☒ C. Program spróbuje zapisać niezdefiniowaną wartość akumulatora do pamięci w zmiennej Num1, co spowoduje nieprawidłowe działanie. ⌚
- ☐ D. Program zapisze wynik dodawania bezpośrednio do zmiennej Num2.

Pytanie 22

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00

[Złóż pytanie](#)
[Złóż pytanie](#)

Ogólna definicja systemów wbudowanych.

Systemy wbudowane to systemy komputerowe z _____ software'm i hardware'm, które są przeznaczone do wykonywania specjalizowanego zadania.

- ☒ a. ściśle zintegrowanym ⌚
- ☐ b. luźno powiązanym

Pytanie 23

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00

[Złóż pytanie](#)
[Złóż pytanie](#)

W zapisie binarnym 0011+0001 to

- ☐ a. 1000
- ☒ b. 0100 ⌚
- ☒ c. 0100 ⌚

Nawigacja w teście

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	

Pokaż jedną stronę na raz

Zakończ przegląd

Pytanie 22

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00[Odpowiedź](#)
[Wybierz](#)

Ogólna definicja systemów wbudowanych.

Systemy wbudowane to systemy komputerowe z _____ software'm i hardware'm, które są przeznaczone do wykonywania specjalizowanego zadania.

- ☐ a. ściśle zintegrowanym
- ☒ b. luźno powiązanym

Pytanie 23

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00[Odpowiedź](#)
[Wybierz](#)

W zapisie binarnym 0011+0001 to

- ☐ a. 1000
- ☒ b. 0100
- ☐ c. 0100
- ☐ d. 1100

Pytanie 24

Niepoprawnie

Punkty: 0.00 z
1.00[Odpowiedź](#)
[Wybierz](#)

Jak wygląda zapis liczby -1 w formacie 16-bitowym w systemie heksadecymalnym, jeśli używamy kodu uzupełnień do dwóch (U2)?

- ☐ a. 8000
- ☐ b. 0000
- ☒ c. FF01
- ☐ d. FFFF

Pytanie 25

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00[Odpowiedź](#)
[Wybierz](#)

Co wchodzi w skład magistrali systemowej?

- ☐ a. Magistrala danych i zegarowa.
- ☐ b. Tylko magistrala adresowa.
- ☒ c. Magistrala danych, adresowa i sterująca.
- ☐ d. Tylko magistrala sterująca.

Pytanie 26

Co oznacza flaga N (Negative)?

Nawigacja w teście

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	

Pokaż jedną stronę na raz

Zakończ przegląd

6
e
1,00 z
uj

Co oznacza flaga N (Negative)?

- ☐ a. Że wynik jest nieprawidłowy i należy powtórzyć obliczenie.
- ☐ b. Że wynik przekroczył zakres i wystąpiło przepelnienie.
- ☒ c. Że wynik operacji ma ustawiony najbardziej znaczący bit. ✓

ie 27
awnie
kty: 1,00 z
0
Oflaguj
anie

Flaga V (Overflow) jest ustawiana, gdy wynik operacji na liczbach ze znakiem przekracza zakres reprezentacji dostępny dla danego formatu.

- ☒ Prawda ✓
 - ☐ Fałsz
- Zakoń



6
e
1,00 z
uj

Co oznacza flaga N (Negative)?

- ☐ a. Że wynik jest nieprawidłowy i należy powtórzyć obliczenie.
- ☐ b. Że wynik przekroczył zakres i wystąpiło przepelnienie.
- ☒ c. Że wynik operacji ma ustawiony najbardziej znaczący bit. ✓

ie 27
awnie
kty: 1,00 z
0
Oflaguj
anie

Flaga V (Overflow) jest ustawiana, gdy wynik operacji na liczbach ze znakiem przekracza zakres reprezentacji dostępny dla danego formatu.

- ☒ Prawda ✓
- ☐ Fałsz

Zakoń

Pytanie 25

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00[Odpowiedź](#)
[Wyświetl](#)

Ogólna definicja systemów wbudowanych.

Systemy wbudowane to systemy komputerowe z _____ software'm i hardware'm, które są przeznaczone do wykonywania specjalizowanego zadania.

- ☐ a. luźno powiązanym
- ☒ b. ściśle zintegrowanym ✓

Pytanie 26

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00[Odpowiedź](#)
[Wyświetl](#)

W zapisie binarnym 10111+00001 to

Odpowiedź: 11000 ✓

Pytanie 27

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00[Odpowiedź](#)
[Wyświetl](#)

Jak wygląda zapis liczby -1 w formacie 16-bitowym w systemie heksadecymalnym, jeśli używamy kodu uzupełnień do dwóch (U2)?

- ☐ a. 8000
- ☒ b. FFFF ✓
- ☐ c. 0000
- ☐ d. FF01



Pytanie 25

Poprawnie

Punkty: 1.00 z 1.00

[Złóż opinię](#)

Ogólna definicja systemów wbudowanych.

Systemy wbudowane to systemy komputerowe z _____ software'm i hardware'm, które są przeznaczone do wykonywania specjalizowanego zadania.

- ☐ a. luźno powiązanym
- ☒ b. ściśle zintegrowanym

Pytanie 26

Poprawnie

Punkty: 1.00 z 1.00

[Złóż opinię](#)

W zapisie binarnym 10111+00001 to

Odpowiedź:

Pytanie 27

Poprawnie

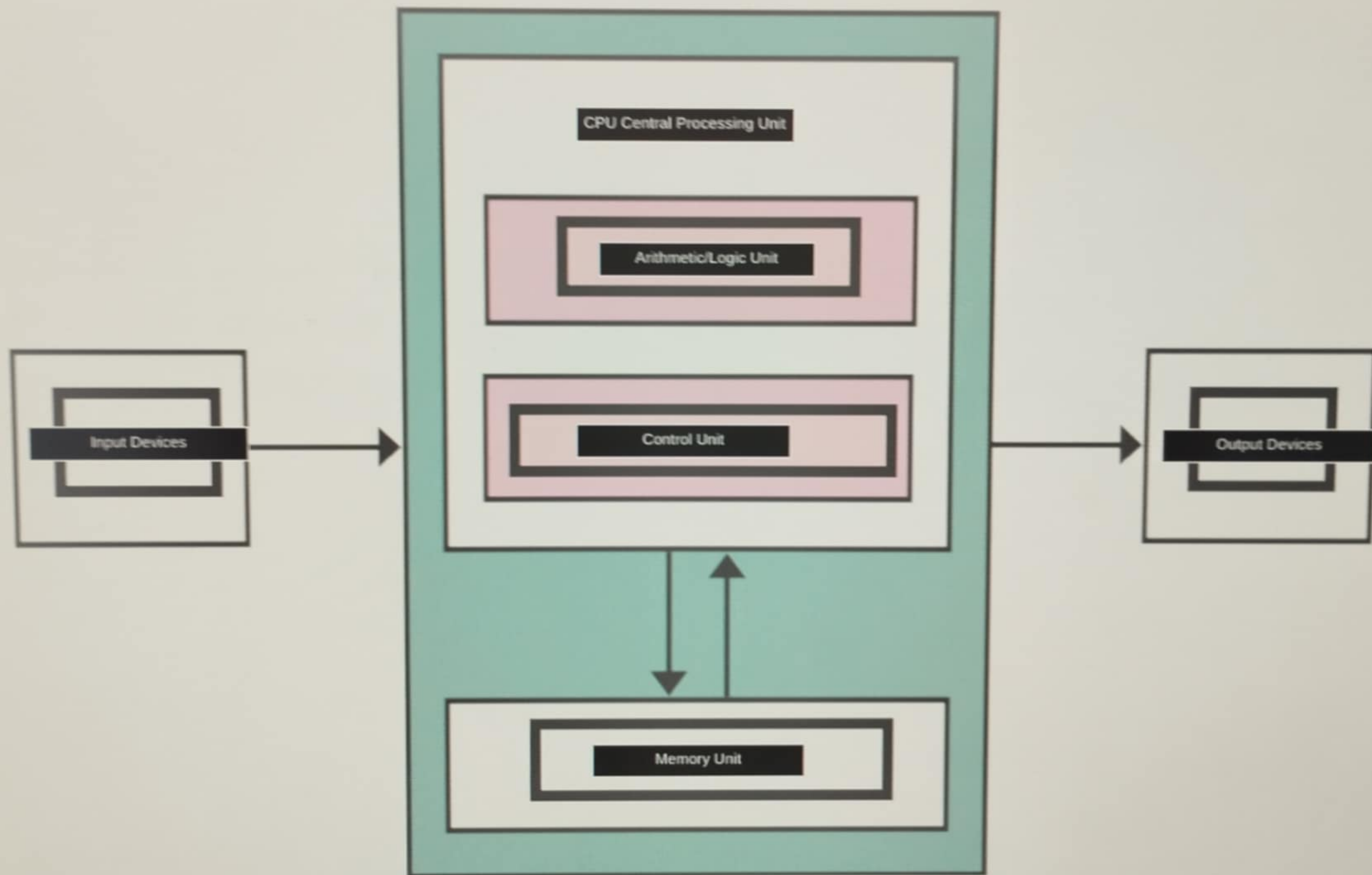
Punkty: 1.00 z 1.00

[Złóż opinię](#)

Jak wygląda zapis liczby -1 w formacie 16-bitowym w systemie heksadecymalnym, jeśli używamy kodu uzupełnień do dwóch (U2)?

- ☐ a. 8000
- ☒ b. FFFF
- ☐ c. 0000
- ☐ d. FF01

Uzupełnij rysunek dla architektury von Neumanna



Pytanie 9

Poprawnie

Punkty: 2.00 z
2.00[Złóż
odpowiedź](#)

INPUT

STORE Num1

Input

STORE Num2

LOAD Num1

ADD Num2

STORE Result

LOAD Result

OUTPUT

HALT

Num1, DEC 0

Num2, DEC 0

Result, DEC 0

Co się stanie, jeśli zmienimy kolejność instrukcji STORE Num1 i INPUT w programie?

- ☐ A. Program zadziała poprawnie, ponieważ kolejność tych instrukcji nie ma znaczenia.
- ☐ B. Program przestanie działać, ponieważ instrukcja INPUT zawsze musi być na końcu programu.
- ☒ C. Program spróbuje zapisać niezdefiniowaną wartość akumulatora do pamięci w zmiennej Num1, co spowoduje nieprawidłowe działanie. ☹
- ☐ D. Program zapisze wynik dodawania bezpośrednio do zmiennej Num2.

Pytanie 10

Niepoprawnie

Punkty: 0.00 z
1.00[Złóż
odpowiedź](#)

Jak częstotliwość zegara systemowego wpływa na szybkość przetwarzania?

- ☐ a. Wyższa częstotliwość zawsze spowalnia działanie systemu.
- ☐ b. Im wyższa częstotliwość zegara, tym więcej instrukcji procesor może potencjalnie wykonać w jednostce czasu.
- ☒ c. Częstotliwość zegara nie ma wpływu na szybkość. ☹

Pytanie 11

Niepoprawnie

Punkty: 0.00 z
1.00[Złóż
odpowiedź](#)

W systemie wbudowanym może współistnieć wiele systemów osadzonych(wbudowanych) ☹ .

Zadania

- ☒ c. Zajmuje mniej miejsca w pamięci niż inne reprezentacje. ☹️
- ☐ d. Jest jedyną metodą reprezentacji liczb całkowitych w systemach binarnych.

Pytanie 5

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00Oflaguj
Zdanie

Jakie są główne typy rozkazów w prostym CPU?

- ☐ a. Rozkazy dla systemów operacyjnych, rozkazy związane z zasilaniem, oraz rozkazy automatycznego resetu procesora.
- ☒ b. Rozkazy arytmetyczne i logiczne (np. dodawanie, odejmowanie, AND, OR), rozkazy transferu danych (np. załaduj z pamięci, zapisz do pamięci), oraz rozkazy sterujące (np. s
- ☐ c. Rozkazy związane z przesyłaniem danych przez sieć, rozkazy graficzne, oraz rozkazy zapisywania na dysk twardy.
- ☐ d. Rozkazy wyłącznie arytmetyczne, rozkazy pamięci masowej, oraz rozkazy generujące przerwania.

Pytanie 6

Niepoprawnie

Punkty: 0.00 z
1.00Oflaguj
Zdanie

Liczba -16 dziesiętnie - zapisana w kodzie uzupełnienie do dwóch na ośmiu bitach to ?

Odpowiedź: 1010000



Pytanie 7

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00Oflaguj
Zdanie

Komputery wykonują wszystkie obliczenia w systemie binarnym.

- ☒ Prawda ☺️
- ☐ Fałsz

Pytanie 8

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00Oflaguj
Zdanie

W systemach wbudowanych często stosuje się jednoukładowe procesory. Jakie są ich podstawowe cechy?

- ☒ a. Jednoukładowe procesory (MCU) integrują CPU, pamięć, oraz peryferia (np. timer, ADC, GPIO) na jednym chipie, co zmniejsza koszty i rozmiar urządzenia. ☺️
- ☐ b. Jednoukładowe procesory (MCU) składają się z kilku oddzielnych układów, takich jak CPU, pamięć i peryferia, które są połączone na płycie głównej.
- ☐ c. Jednoukładowe procesory (MCU) mają większą moc obliczeniową niż standardowe procesory ogólnego przeznaczenia.
- ☐ d. Jednoukładowe procesory (MCU) są przeznaczone wyłącznie do zastosowań w komputerach osobistych.

Pytanie 9

Poprawnie

Punkty: 2.00 z
2.00

INPUT

STORE Num1

Input

STORE Num2

[Oflaguj
pytanie](#)

- ☐ c. Operand jest przechowywany w rejestrze, którego adres wskazuje instrukcja.
- ☐ d. Adres operandu jest zapisany bezpośrednio w instrukcji.

Pytanie 22

Poprawnie

Punkty: 2,00 z
2,00[Oflaguj
pytanie](#)

Dopasuj instrukcje do ich odpowiednich działań.

LOAD	Załadowanie wartości z pamięci do akumulatora	↕	✓
ADD	Dodanie wartości z pamięci do akumulatora	↕	✓
HALT	Zakończenie działania programu	↕	✓
STORE	Zapisanie wartości z akumulatora do pamięci	↕	✓

Pytanie 23

Poprawnie

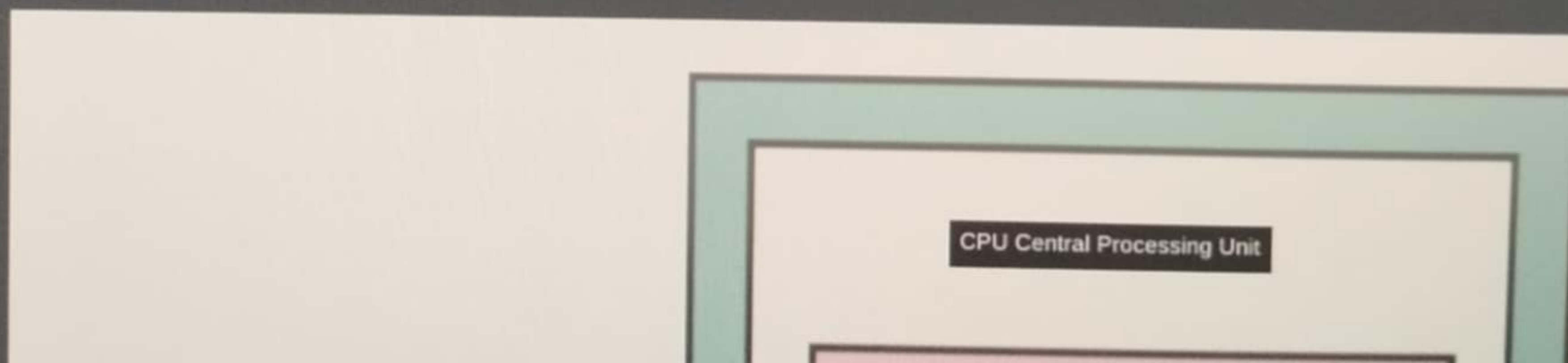
Punkty: 1,00 z
1,00[Oflaguj
pytanie](#)

Liczba dwieście pięćdziesiąt pięć dziesiętnie - zapisana ósemkowo na dziesięciu bitach to ?

- ☐ 0922
- ☐ 0733
- ☐ nie wiem
- ☒ 0377 ✓

Pytanie 24Częściowo
poprawniePunkty: 1,33 z
2,00[Oflaguj
pytanie](#)

Uzupełnij rysunek dla architektury von Neumanna



d. Magistrala danych, adresowa i sterująca. ☑

Pytanie 17

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00

[Ofiaruj
pytanie](#)

Liczba dwadzieścia pięć dziesiętnie - zapisana trójkowo to ?

Odpowiedź: ☑

Pytanie 18

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00

[Ofiaruj
pytanie](#)

1.Co się stanie ze stosem w procesorze, gdy zostanie wykonana instrukcja PUSH 5, a następnie POP?

- ☒ a. Liczba 5 zostanie umieszczona na szczycie stosu, a następnie usunięta. ☑
- ☐ b. Liczba 5 zostanie pomnożona przez wszystkie elementy stosu.
- ☐ c. Liczba 5 zostanie dodana do każdego elementu stosu.
- ☐ d. Instrukcja PUSH i POP nie wpływa na stos.

Pytanie 19

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00

[Ofiaruj
pytanie](#)

Co to jest szyna danych w procesorze?

- ☐ a. Zbiór rejestrów odpowiedzialnych za przechowywanie danych tymczasowych w procesorze.
- ☒ b. Kanał komunikacyjny, który umożliwia przesyłanie danych między komponentami procesora, takimi jak rejestry, pamięć i ALU. ☑
- ☐ c. Element służący do przechowywania instrukcji wykonywanych przez procesor.
- ☐ d. Mechanizm służący do synchronizacji cyklu zegara procesora.

Pytanie 20

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00

[Ofiaruj
pytanie](#)

Jaki jest zakres liczb ze znakiem możliwy do zapisania w 12 bitach (w kodzie U2)?

- ☐ a. Od -1024 do +1023
- ☐ b. Od 0 do 4096
- ☒ c. Od -2048 do +2047 ☑

Pytanie 21

Poprawnie

Punkty: 1.00 z
1.00

Jak działa adresowanie pośrednie w CPU?

- ☐ a. Operand jest zapisany w stałym obszarze pamięci ROM.
- ☒ b. Adres operandu nie jest zapisany w instrukcji, lecz w komórce pamięci, której adres znajduje się w instrukcji. ☑



Kolokwium 1 grupa 10 grudnia 2025

Stan	Ukończone
Rozpoczęto	środa, 10 grudnia 2025, 13:22
Ukończono	środa, 10 grudnia 2025, 13:36
Czas trwania	14 min. 10 sek.
Ocena	22,33 pkt. na 30,00 pkt. możliwych do uzyskania (74,44%)

Pytanie 1

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Dlaczego w systemach wbudowanych powszechnie używa się kodu U2 (two's complement) do reprezentacji liczb ze znakiem?

- ☐ a. Pozwala reprezentować liczby większe niż w kodzie binarnym bez znaku.
- ☐ b. Jest bardziej czytelny dla programisty niż zapis dziesiętny.
- ☐ c. Działa tylko dla procesorów RISC.
- ☒ d. Umożliwia jednolitą implementację dodawania/odejmowania bez osobnego traktowania liczb dodatnich i ujemnych. ☺

Pytanie 2

Niepoprawnie

Punkty: 0,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Które zdanie dotyczące stosu jest prawdziwe?

- ☐ a. Stos działa według zasady LIFO, co umożliwia poprawne wracanie z procedur i przerwań.
- ☐ b. Stos działa według zasady FIFO i służy wyłącznie do obsługi przerwań.
- ☒ c. Stos jest używany tylko w systemach z RTOS. ☺

Pytanie 3

Poprawnie

Punkty: 1,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Co oznacza flaga N (Negative)?

- ☐ a. Że wynik przekroczył zakres i wystąpiło przepełnienie.
- ☐ b. Że wynik jest nieprawidłowy i należy powtórzyć obliczenie.
- ☒ c. Że wynik operacji ma ustawiony najbardziej znaczący bit. ☺

Pytanie 4

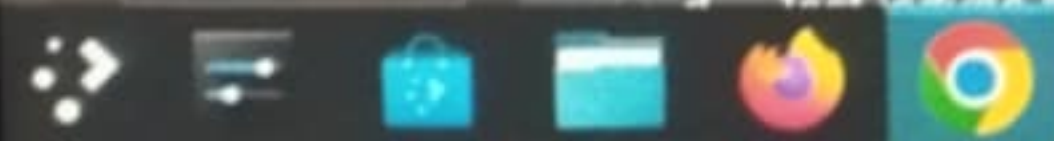
Niepoprawnie

Punkty: 0,00 z 1,00

[Oflaguj pytanie](#)

Dlaczego kod uzupełnień do dwóch jest preferowany w systemach komputerowych do reprezentacji liczb ze znakiem?

- ☐ a. Ułatwia wykonywanie operacji na liczbach zmiennoprzecinkowych.
- ☐ b. Upraszcza algorytmy arytmetyczne, ponieważ operacje dodawania i odejmowania są identyczne dla liczb ze znakiem i bez znaku.
- ☒ c. Zajmuje mniej miejsca w pamięci niż inne reprezentacje. ☺



[Oflaguj
pytanie](#)**Pytanie 12**

Niepoprawnie

Punkty: 0,00 z
1,00[Oflaguj
pytanie](#)

Która adresacja korzysta z wartości zapisanej pod adresem przechowywanym w rejestrze?

- ☐ a. Adresacja pośrednia (indirect).
- ☐ b. Adresacja indeksowa.
- ☒ c. Adresacja bezpośrednia. ☹

Pytanie 13

Niepoprawnie

Punkty: 0,00 z
1,00[Oflaguj
pytanie](#)

Które stwierdzenia są prawdziwe o asemblerze?

- ☒ a. Zapewnia automatyczne zarządzanie pamięcią. ☹
- ☒ b. Jest szybszy i bardziej kompaktowy niż języki wysokiego poziomu. ☺
- ☐ c. Jest bardziej przenośny niż C.
- ☐ d. Jest trudniejszy do nauczenia.

Pytanie 14

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00[Oflaguj
pytanie](#)

Flaga V (Overflow) jest ustawiana, gdy wynik operacji na liczbach ze znakiem przekracza zakres reprezentacji dostępny dla danego formatu.

- ☒ a. Prawda ☺
- ☐ b. Fałsz

Pytanie 15

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00[Oflaguj
pytanie](#)

W jaki sposób powiązane są systemy szesnastkowy i binarny?

- ☐ a. Kod binarny jest losowym odpowiednikiem zapisu szesnastkowego.
- ☒ b. Każda cyfra systemu szesnastkowego odpowiada dokładnie czterem bitom. ☺
- ☐ c. Nie ma między nimi żadnej zależności.

Pytanie 16

Poprawnie

Punkty: 1,00 z
1,00[Oflaguj
pytanie](#)

Co wchodzi w skład magistrali systemowej?

- ☐ a. Tylko magistrala sterująca.
- ☐ b. Magistrala danych i zegarowa.
- ☐ c. Tylko magistrala adresowa.
- ☒ d. Magistrala danych, adresowa i sterująca. ☺